

1. Organizacja

- 1.1. Organizatorem turnieju Overwatch by Legends Factory jest firma Everon ...
- 1.2. Data turnieju: 15 -17 lipiec 2016, start godzina 9.00
- 1.3. Miejsce turnieju: Hala Widowiskowo-Sportowa przy u. Chorzowskiej 5 w Gliwicach
 - 1.3.1. *Turniej rozpoczyna się o godzinie 9.00 rano każdego z trzech dni imprezy*
 - 1.3.2. *W turnieju mogą wziąć udział jedynie poprawnie zapisane drużyny*
 - 1.3.3. *Turniej przeznaczony jest dla osób powyżej 16 roku życia*

2. Rejestracja drużyny

- 2.1. Rejestracja odbywa się przez wysłanie zgłoszenia na email registration@3er-esports.com
- 2.2. Drużyna zobowiązana jest uiścić wpisowe wynoszące 180 zł
 - 2.2.1. Potwierdzenie należy przesłać wraz z mailem zgłaszającym uczestnictwo drużyny w turnieju
- 2.3. Drużyna musi składać się z 6 graczy
- 2.4. Każdy z uczestników musi mieć powyżej 16 lat
- 2.5. Dane uczestników mogą być przetwarzane przez organizatora na potrzeby turnieju.
- 2.6. Każda z drużyn musi wyznaczyć swojego kapitana
- 2.7. Uczestnik może należeć tylko do jednej drużyny
- 2.8. Drużyna może posiadać maksymalnie jednego gracza rezerwowego
- 2.9. Wysłanie wpisowego jest równoznaczne z zapoznaniem się i zaakceptowaniem warunków regulaminu rozgrywek
- 2.10. W turnieju może wziąć maksymalnie udział 16 drużyn

3. Turniej

- 3.1. Poprawnie zapisane drużyny będą rozgrywać mecze na specjalnie przygotowanej scenie.
- 3.2. Do dyspozycji uczestników będzie 12 w pełni wyposażonych stanowisk komputerowych.
- 3.3. Drużyny zostają podzielone na 4 grupy podczas losowania.
 - 3.3.1. Losowanie odbywa się po poprawnym zgłoszeniu wszystkich zespołów.
- 3.4. Mecze rozgrywane są w formacie BO3 (do dwóch zwycięstw)
 - 3.4.1. Pula map jest nieograniczona, dotyczy wszystkich dostępnych map w grze.
 - 3.4.2. W przypadku rozgrywek na mapach z ładunkiem zliczany będzie czas.
 - 3.4.2.1. Na podstawie czasów osiągniętych przez graczy, administrator podejmuje decyzję o wygranej.
 - 3.4.2.2. Sytuacje w których nie jest możliwe rozstrzygnięcie na podstawie regulaminu rozwiązuje administrator. Jego decyzja jest ostateczna.

- 3.4.3. *Rzut monetą wykonuje administrator rozgrywek przy obecności obu kapitanów drużyn.*
- 3.5. Drużyny wpuszczone na scenę przez administratora rozgrywek mają 15 minut na przygotowanie się do rozgrywek.
 - 3.5.1. *Przekroczenie tego czasu jest możliwe tylko w uzasadnionych przypadkach*
 - 3.5.2. *Administrator turnieju może usunąć drużynę, która opóźnia rozgrywki*
- 3.6. Gracze mogą używać swoich kont do gry Overwatch
 - 3.6.1. *W przypadku gdyby któryś z graczy nie posiadał konta, administrator ma możliwość wypożyczyć jedno z kont turniejowych.*
- 3.7. Każde próby oszustw zostaną ukarane wykluczeniem z rozgrywek.
 - 3.7.1. *Bezwzględnie zakazuje się używania jakiegokolwiek oprogramowania poza tym które zostało udostępnione przez Organizatora*
 - 3.7.2. *Gracze mogą korzystać ze sprzętu peryferyjnego przygotowanego przez Organizatora oraz swojego.*
 - 3.7.3. *Bezwzględnie zakazuje się podłączania jakichkolwiek nośników pamięci do komputerów znajdujących się na scenie gry Overwatch*
 - 3.7.4. *Nieprzestrzeganie regulaminu producenta gry również skutkuje wykluczeniem z rozgrywek*

4. Nagrody

- 4.1. Najlepsze trzy drużyny turnieju otrzymują nagrody.
 - 4.1.1. *Nagroda za 1 miejsce: 1500 zł*
 - 4.1.2. *Nagroda za 2 miejsce: 1000 zł*
 - 4.1.3. *Nagroda za 3 miejsce: 500 zł*
 - 4.1.4. *Pula nagród wynosi 3000 zł*
 - 4.1.5. *Nagrody są opodatkowane zgodnie z art. 30 ust.1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych – ustawy o PIT (10%). Wypłacona nagroda zostanie obniżona o powyższy podatek.*
 - 4.1.6. *Organizator zastrzega sobie prawo do wysłania nagrody w terminie nie dłuższym niż 60 dni roboczych.*
 - 4.1.7. *Nagroda zostaje przesłana na konto kapitana zespołu.*
 - 4.1.8. *Zwycięzca zobowiązany jest dostarczyć organizatorowi lub administratorowi rozgrywek wszystkie informacje potrzebne do wykonania przelewu najszybciej jak to możliwe.*

5. Rozgrywki

- 5.1. Każdy mecz musi zostać rozpoczęty przez administratora turnieju
- 5.2. Odgórne ustawienia meczu opierają się o funkcje i opcje dostępne w kliencie gry:

5.2.1. GRA DOWOLNA

- 5.2.1.1. *Rotacja map – Pauza*
- 5.2.1.2. *Kolejność map – Pojedyncza mapa (ten punkt ulegnie zmianie)*
- 5.2.1.3. *Powrót do poczekalni – Po meczu*

5.2.2. WYBÓR MAPY

- 5.2.2.1. *Kapitanowie drużyn odrzucają mapy dostępne w puli*
 - 5.2.2.1.1. *Administrator rzuca monetą, aby rozstrzygnąć który z kapitanów zaczyna banować jako pierwszy.*
 - 5.2.2.1.2. *Pula map może się zmieniać wraz z aktualizacjami gry lub zmianą zasad rozgrywek.*
 - 5.2.2.1.3. *Podział na mapy związany jest z typami rozgrywek do jakich są one dostosowane.*
 - 5.2.2.1.4. *Gracze nie mają możliwości wybierać typu rozgrywek*
 - 5.2.2.1.5. *Wszystkie mapy są w puli map do wyboru*

5.2.2.2. PAUZA

- 5.2.2.2.1. *W uzasadnionych przypadkach administrator rozgrywek może zakończyć mecz przed czasem.*
- 5.2.2.2.2. *Nie ma możliwości włączenia pauzy podczas rozgrywki. Wszystkie problemy związane ze sprzętem muszą zostać zgłoszone wcześniej administratorowi. * Punkt ten jest wprowadzony tylko i wyłącznie w związku z brakiem takiej funkcji w kliencie.*

- 5.3. Uczestnicy mają obowiązek dołożyć wszelkich starań, aby prawidłowo rozegrać spotkanie. Wszelkie próby celowego opóźniania rozgrywek będą karane wykluczeniem z rozgrywek.
 - 5.3.1. Administrator turnieju konsultuje z Organizatorem każdą kwestię dotyczącą wykluczenia drużyny z rozgrywek.
- 5.4. W przypadku wykrycia nieścisłości w regulaminie należy o tym niezwłocznie poinformować administratora rozgrywek.
- 5.5. Organizator zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji w sprawie nie określonej przez regulamin.
- 5.6. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie
 - 5.6.1. W uzasadnionym przypadku może zostać podjęta decyzja o zmianie regulaminu

Regulamin turnieju Overwatch by Legends Factory

Autor: Mateusz Olejnik

- 5.6.1.1. Aktualizacja gry zmieniająca tryb i zasady rozgrywek
- 5.6.1.2. Zmiana terminu turnieju
- 5.6.1.3. Przyczyny niezależne od woli i działań Organizatora