

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin dotyczy turnieju Counter Strike: Global Offensive podczas 3er Open, który odbędzie się w Gliwicach, w terminie od 15 lipca 2016 r. do 17 lipca 2016 r, na terenie Hali Widowiskowo-Sportowej w Gliwicach
2. Organizatorem turnieju jest Legends Factory

II. REJESTRACJA DRUŻYN

1. Rejestracja drużyn do turnieju kończy się w momencie wypełnienia wszystkich wolnych slotów.
 - a) Lista zarejestrowanych drużyn zostanie umieszczona na oficjalnej stronie turnieju nie później niż dwa dni przed rozpoczęciem turnieju.
2. Rejestracja drużyn podzielona jest na dwie części:
 - a) zamknięte zapisy dla drużyn zaproszonych przez Organizatora (4 sloty)
 - b) otwarte zapisy na zasadzie „kto pierwszy ten lepszy”
3. Uczestnicy poniżej 18 roku życia muszą posiadać w trakcie turnieju pisemną zgodę opiekuna prawnego na udział w imprezie.
4. Dokonanie poprawnej rejestracji drużyny jest równoznaczne z akceptacją postanowień regulaminu. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z obowiązku przestrzegania go.
5. Rejestracja odbywa się poprzez wysłanie na email registration@3er-esports.com informacji:
 - a) nazwa drużyny
 - b) Lineup (Imię, nazwisko, nick, data urodzenia)
 - c) Logo drużyny (min 200x200px – obowiązkowe)
 - d) kontakt tel/email do kapitana
 - e) potwierdzenie wpłaty wpisowego
6. Nazwy drużyn oraz nicki graczy nie mogą zawierać:
 - a) treści wulgarnych, nawołujących do nienawiści na tle różnic rasowych, narodowościowych, etnicznych lub wyznaniowych oraz treści powszechnie uznawanych za obraźliwe
 - b) rozszerzeń domen (.com, .pl, .eu itp.)
7. Rejestracja drużyny wymaga uiszczenia wpłaty tzw. „wpisowego” w wysokości ustalonej przez organizatorów tj. 400zł.
8. Wpłaty dokonywane są na konto podane przez Organizatora

VESPER ŁUKASZ GACEK

UL. PADLEWSKIEGO 2/2

41-800 ZABRZE

Nr Konta: 86 1050 1298 1000 0092 2501 5974

Tytułem: 3eropen_CSGO_NAZWADRUŻYNY

- a) W przypadku wysyłania przelewów zagranicznych prosimy o kontakt z Organizatorami
- b) Nie istnieje żadna inna forma wpłaty wpisowego
- c) Wszystkie wpłaty drużyn przeznaczone są w całości na pulę nagród.
- d) Wpłacone kwoty nie podlegają zwrotowi w przypadku rezygnacji drużyny.
- e) Wpisowe może zostać zwrócone jedynie w przypadku odwołania turnieju.
- f) **Nagrody są opodatkowane zgodnie z art. 30 ust.1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych – ustawy o PIT (10%).**

Wypłacona nagroda zostanie obniżona o powyższy podatek.

Przewidywana pula nagród to 10 000 zł. Pula nagród uzależniona jest od ilości

Wszystkie prawa są zastrzeżone. Prawa do używania, kopiowania i rozpowszechniania wszystkich treści niniejszego regulaminu podlega przepisom Ustawy z dnia 04.02.1994 r. o Prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. Nr 24, poz. 83 z późn. zm.). Regulamin tworzony na podstawie aktualnych (04.07.2016) możliwości klienta gry CS:GO i ogólnych zasad rozgrywek turniejowych.

zarejestrowanych drużyn. Może się zwiększać lub zmniejszać względem ogłoszonej puli turnieju. Ogłaszana pula jest jedynie prognozą Organizatorów.

9. W turnieju nagrodzone zostają drużyny które zajmą miejsca: pierwsze, drugie oraz trzecie.

10. Nagrody zostaną wypłacone w formie przelewów na konta podane przez graczy nie później niż 60 dni roboczych od zakończenia rozgrywek.

III. TURNIEJ CS:GO

1. Turniej CS:GO odbywa się na serwerach udostępnionych przez Organizatorów.

2. Nieposiadanie własnego konta Steam z grą Counter Strike: Global Offensive uniemożliwia udział w rozgrywkach CS:GO

3. Gracz powinien korzystać ze swojego konta. Granie na tym samym koncie kilku graczy skutkuje dyskwalifikacją.

4. Mecze grupowe Counter Strike Global Offensive rozgrywane są w systemie BO1 (do pierwszego zwycięstwa), faza playoff BO3 (do dwóch zwycięstw). System rozgrywek może zostać zmieniony w ich trakcie o czym gracze zostaną powiadomieni.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości rozstawienia drużyn w grupach.

6. W przypadku awarii niezależnej od Organizatorów możliwe jest zarządzanie innego terminu rozgrywek lub dokończenie turnieju w formie online.

7. Mecze trwają do zakończenia planowanej ilości rozgrywek lub zarządzenia administratora turnieju.

8. Drużyna może zostać zdyskwalifikowana w przypadku

– Braku zawodnika zgłoszonego do turnieju lub podstawieniu zawodnika nie podanego przy rejestracji. Zmiany w składzie drużyny należy zgłosić organizatorom nie później dzień przed rozpoczęciem turnieju

– Wykorzystywania cheatów i bugów w grze.

– Powodowania dużych opóźnień w rozgrywkach turnieju.

– Niezjawienia się w wyznaczonym czasie na swój mecz.

– Innych wykroczeń wpływających na bezpieczeństwo uczestników oraz jakość turnieju.

– Złamania regulaminu turnieju przez członka drużyny, gracza, trenera lub menadżera.

9. Organizator zapewnia dla każdego zawodnika sprzęt: monitor, komputer stacjonarny, klawiatura oraz mysz.

Gracz korzystający z wymienionego wyżej sprzętu zobowiązany jest do korzystania z niego wedle przeznaczenia. W przypadku uszkodzenia sprzętu gracz może zostać pociągnięty do odpowiedzialności finansowej.

10. Gracz może korzystać ze swoich słuchawek, podkładki, klawiatury oraz myszy.

a) Organizator nie odpowiada za sprzęt wymieniony w punkcie 10 pozostawiony bez opieki właściciela.

f) Gracze mają maksymalnie 15 minut na skonfigurowanie stanowisku według własnych preferencji. W przypadku przedłużania wyznaczonego przez Organizatora czasu

Administratorowi turnieju przysługuje prawo do odmówienia graczowi korzystania z jego sprzętu, oddania walkowera przeciwnej drużynie lub dyskwalifikacji drużyny z całego turnieju.

11. Gracz nie ma możliwości grania na własnym komputerze, laptopie oraz monitorze pod groźbą dyskwalifikacji.

12. W przypadku pojawienia się meczów na stronie www.csgolounge.com graczom zabrania się obstawiania własnych meczy pod groźbą dyskwalifikacji z turnieju oraz zablokowania graczy na kolejne edycje.

Wszystkie prawa są zastrzeżone. Prawa do używania, kopiowania i rozpowszechniania wszystkich treści niniejszego regulaminu podlega przepisom Ustawy z dnia 04.02.1994 r. o Prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. Nr 24, poz. 83 z późn. zm.). Regulamin tworzony na podstawie aktualnych (04.07.2016) możliwości klienta gry CS:GO i ogólnych zasad rozgrywek turniejowych.

IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie kwestie nie ujęte w regulaminie rozstrzyga Organizator. Decyzje Organizatora są ostateczne.
2. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do modyfikowania regulaminu w dowolnym momencie.
3. Organizatorom oraz osobom tworzący ekipę organizacyjną zabrania się obstawiania meczy turniejowych na stronie www.csgolounge.com oraz stronach pokrewnych.
4. Nadesłane na Turniej dane osobowe uczestników mogą być przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu wykonania obowiązków związanych z Turniejem oraz w celach informacyjno-promocyjnych. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr. 133/97, poz. 883). Uczestnikom Turnieju przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
5. Uczestnicy zgadzają się na stream online z ich gier oraz na publikowanie przez Organizatora całych meczów lub ich fragmentów.
6. Uczestnicy zgadzają się na publikowanie zdjęć z ich wizerunkiem na stronie Organizatora.